



1. Ou se situe le Nord sur une carte IGN.

Pour trouver ou se situe le Nord sur une carte, qu'elle soit routière ou IGN, il vous suffit de regarder vers ou le haut des lettres sont orientées. Le haut des lettres regarde donc toujours vers le Nord de la carte.

Si on prend la carte ci-dessus, Prenez la première inscription en bas à gauche : « Ferrand », tracez un trait à partir de la grande barre du F et prolongez-le vers le haut. Quand votre trait sort de la carte en haut Le Nord est Là. En Bref, le Nord se situe sur tout le bord haut de la carte.

Cela semble évident comme ça mais pensez bien qu'une carte Ign fait environ 1 mètre de côté et que sur le terrain vous n'allez pas déplier votre carte entièrement. Il vous suffira donc de regarder vers ou regarde le haut des lettres.

A partir de ce moment vous pouvez même savoir où se situent :

Le Sud : vers le bas des lettres.

L'Ouest : vers la gauche des lettres ou d'un mot.

L'Est : vers la droite des lettres ou d'un Mot.

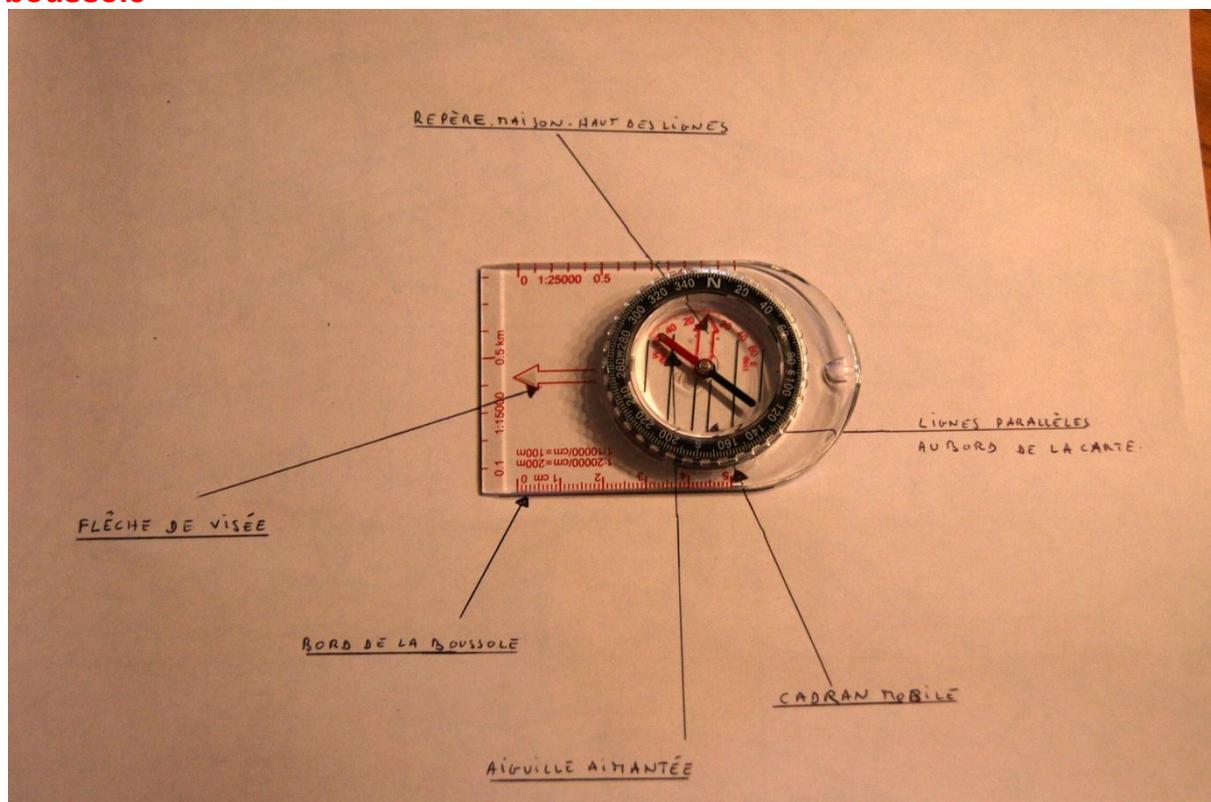
Sur certains massifs de Montagnes en particulier dans les Alpes, il n'y a pas de village ou de mot. Si vous regardez toujours sur la carte en bas de « Ferrand », il y a un point côté (informe sur l'altitude à cet endroit, toujours notés en noir), le haut des chiffres regarde lui aussi vers le Nord de la carte.

Attention, dans l'exemple de carte si dessus, le lac de Montcyneyre est écrit en italique, le haut des lettres n'est donc pas complètement orienté vers le Nord de la carte.

Sur les cartes vous avez d'autres chiffres qui sont situés sur les courbes de niveaux (courbes d'altitudes) ils sont de couleur orange. Ils ne sont quasiment jamais orientés vers le Nord. Ce ne sont donc pas des points de repères pour trouver le Nord.

2. La boussole : Un instrument à maîtriser obligatoirement **Attention : une boussole se manie toujours à plat, elle doit donc toujours être posée à l'horizontal.**

Apprendre par cœur les mots définissant les différentes parties de la boussole



Repère, maison, haut des lignes

Lignes parallèles (lignes noires et rouges dans le cadran)

Cadran mobile

Aiguille aimantée toujours de couleur ou portant la mention « N » (Nord magnétique), elle se tourne toujours vers le Nord sur le terrain. La partie noire ou blanche indique le Sud

Bord gauche, ou droit, de la boussole. Sur le schéma j'ai oublié de montrer l'autre bord qui est de l'autre côté, Sorry. **A placer sur le bord droit ou gauche de la carte pour commencer l'orientation de la carte.**

Retenez surtout les termes inscrits sur le schéma pour l'instant. A moins que vous ayez envie de prendre de l'avance...

3. Orienter une carte. Le fondamental de la randonnée et de l'orientation

Cette manipulation est primordiale mais très simple. Si vous avez bien lu les 2 derniers chapitre peut être savez vous déjà comment procéder.

Orienter une carte consiste à faire correspondre le Nord de la carte avec le Nord magnétique.

Vous savez déjà que le Nord de la carte se trouve en haut de la carte. Et que le côté rouge de l'aiguille aimantée de la boussole indique le Nord magnétique.

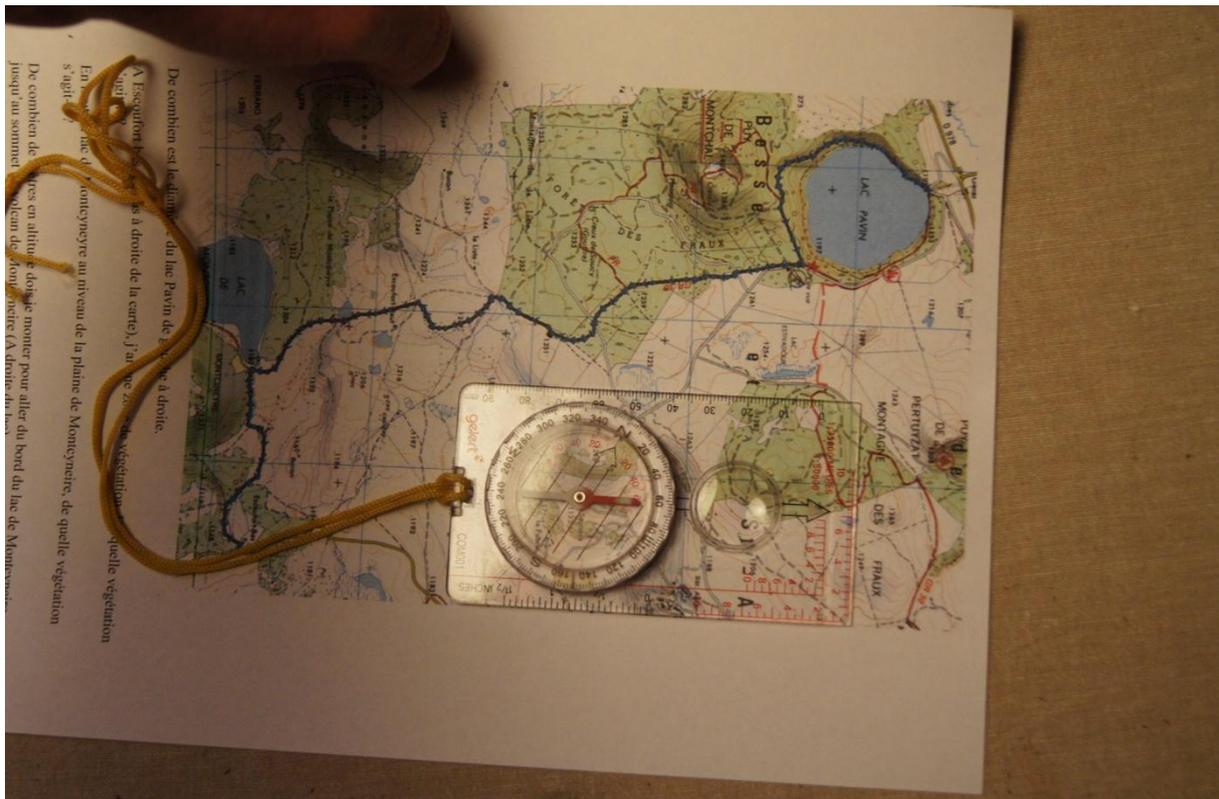
Pour orienter la carte :

1. Placez l'un des bord de votre boussole (surtout pas la partie haute de la boussole qui se trouve dans la direction de la flèche de visée) sur le bord gauche ou droit de la carte.



Remarquez bien que l'aiguille rouge mobile ne regarde pas vers le haut de la carte.

2. faire pivoter la carte en gardant la boussole toujours placée sur le coté de la carte.



Lorsque l'aiguille rouge regarde pile vers le haut de la carte, votre carte est orientée vers le Nord magnétique. Vous pouvez commencer à vous orienter sur le terrain et vous repérer.

Attention :

Si vous avez de bons yeux, vous remarquerez que la mention »N« du cadran tournant n'est pas vers le Nord, j'ai fait exprès de faire tourner le cadran qui ne sert à rien dans l'orientation d'une boussole.

Si vous avez un smart phone avec application boussole ou encore mieux votre propre boussole vous pouvez faire la manip', vous serez encore plus à l'aise sur le terrain à Prades.

4. Calculer un azimut.

Cette manipulation consiste à trouver un azimut en degrés.

Cette mesure me permettra de me rendre d'un point à un autre dans la forêt, par temps de brouillard.

Dans ce cas il n'est pas obligé d'orienter la carte puisque je vais prendre ma mesure en fonction du Nord de la carte

On peut calculer un azimut sur la carte (par rapport au nord de la carte) puis il va être reporté sur le terrain en le faisant correspondre avec le nord magnétique.

A

Placer la boussole de façon à ce qu'un des bords passe par le point de départ et celui d'arrivée. Bien vérifier que la flèche de visée soit en direction du point d'arrivée. (Sur la boussole présentée la flèche est représentée par le tiret rouge à gauche).

Pour l'instant, le cadran de ma boussole n'est pas réglé...



B

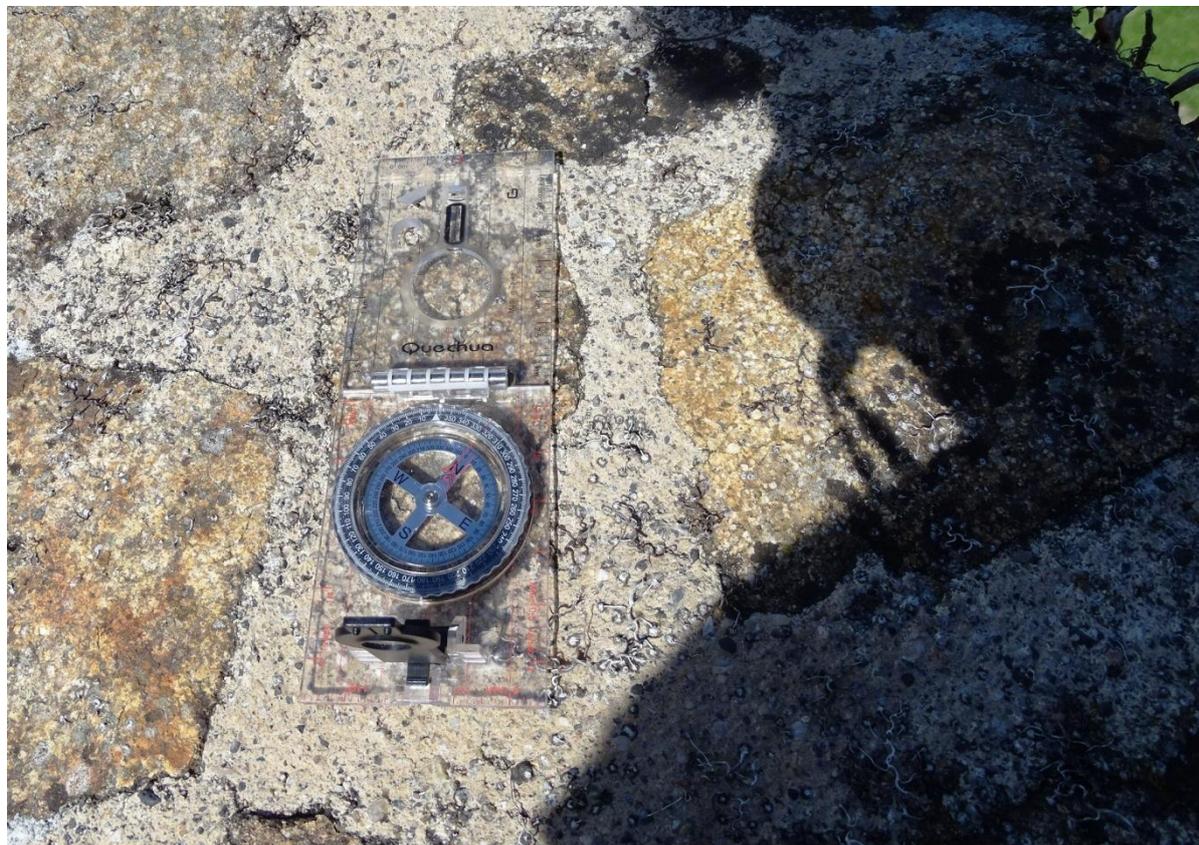
Tourner le cadran jusqu'à ce que vos repères rouges soient orientés vers le Nord de la carte.
Les lignes de votre cadran doivent être ainsi parfaitement parallèles au bord de la carte.
J'obtiens une mesure (En face du repère) : 330° , c'est le cap à suivre.
Une fois cette manipulation faite je ne touche plus au cadran.



C

Toujours sans toucher à mon cadran je viens placer ma boussole devant mon nombril avec la flèche de visée face elle aussi à mon nombril.

Puis je pivote sur moi-même pour aligner mon repère rouge avec l'aiguille nord de ma boussole (attention, j'insiste encore une fois sur le fait que c'est moi qui bouge et non pas le cadran sinon il faut tout recommencer du début).



D

Puis toujours sans bouger les pieds, je lève ma boussole et place la flèche de visée face à moi. Le point que je cherchais est face à moi.



Cette manipulation peut aussi m'aider à vérifier si je prends une bonne direction si je suis face à un croisement ou se trouvent plusieurs chemins.

Un calcul d'azimut peut aussi se réaliser directement sur le terrain pour faire un hors sentier dans la forêt ou par temps de brouillard.

Imaginons que vous soyez sur le terrain et que vous n'ayez aucune visibilité. Soudain, le brouillard se lève et vous apercevez votre parking à deux kilomètres.

A

Faites une visée sur votre point toujours en étant face à lui.

B

Sans bouger les pieds ni tourner le corps, venez positionner votre repère sur votre aiguille rouge magnétisée.

C

Votre flèche de visée vous indique maintenant la direction à prendre. Le brouillard peut retomber. Vous savez quel cap suivre.

Dans ce cas, vous pouvez envoyer quelqu'un devant vous sans qu'il ne s'écarte de votre cap. Si il dévie, faites le dévier à l'inverse jusqu'à ce qu'il soit de nouveau dans la bonne direction. Lorsqu'il n'est presque plus visible, faites le stopper puis rejoignez le. Vous pouvez ainsi aller droit jusqu'au but.

Cette méthode peut aussi se faire en pleine forêt, elle est même assez ludique. Prenez des points de repère tel un arbre situé à 100 mètres, ou un rocher...

5. Localiser l'endroit où vous vous trouvez sur la carte par rapport à deux éléments du paysage.

Cette manipulation consiste à prendre un azimut sur un point précis du paysage et de le reporter sur la carte.

Puis prendre un azimut sur un autre point et faire de même.

L'endroit où se rejoignent les deux droites vous indique où vous vous trouvez sur la carte. Vous n'êtes plus perdu....